




| | | |
|--|-------------------------------------|--|
| | BlueJ | |
| | Rechteck - Umfang und Flächeninhalt | |

Umfang und Flächeninhalt eines Rechtecks sollen berechnet werden.

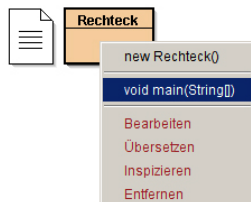
1. BlueJ  wird geöffnet und ein „Neues Projekt“ wird angelegt.

2. Eine „Neue Klasse“ wird angelegt -   Rechteck.

3. Durch Doppelklick auf die Klasse öffnet sich das Fenster mit dem Quelltext, der – siehe Abb. – entsprechend verändert werden muss.

```
/**
 * Rechteck.
 * @author (Werner)
 * @version (26.03.2008)
 */
public class Rechteck
{
    public static void main ( String args[])
    {
        double seite_a, seite_b, umfang, flaeche;
        seite_a = 5;
        seite_b = 7;
        umfang = seite_a + seite_b + seite_a + seite_b;
        flaeche = seite_a * seite_b;
        System.out.print("Der Umfang ist ");
        System.out.println(umfang);
        System.out.print("Die Fläche ist ");
        System.out.println(flaeche);
    }
}
```

3. Wenn die Syntax stimmt, kann übersetzt (compiliert) werden.
4. Durch Rechtsklick auf das Klassen-Symbol und Linksklick auf void main(String) kann das Ergebnis in Augenschein genommen werden.



Im Beispiel Rechteck wird der Datentyp **double** verwendet. Damit können Dezimalzahlen gespeichert werden.

Weitere mögliche einfache Datentypen in Java:

http://de.wikibooks.org/wiki/Java_Standard:_Primitive_Datentypen